# BAB V SIMPULAN DAN SARAN

## Simpulan

## Berdasarkan hasil analisis data dan pembahasan Model Pembelajaran STAD dengan Permainan Bingo dapat dikatakan efektif karena mencapai 4 indikator yaitu:

1. Kemampuan guru mengelola pembelajaran dikatakan efektif, dikarenakan rata – rata skor tingkat kemampuan guru adalah 3,75 berada dalam kategori sangat baik.
2. Aktivitas siswa menggunakan Model Pembelajaran STAD dengan Permainan Bingo memiliki nilai rata-rata yaitu 3,66 berada dalam kategori sangat aktif.
3. Respon siswa menunjukkan positif dengan persentase adalah 99%.
4. Tes hasil belajar siswa telah mencapai ketuntasan secara individu sebanyak 18 siswa yang tuntas dengan KKM 75 dan ketuntasan secara klasikal sebanyak 90%.

## Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini maka berikut ini diberikan beberapa saran :

1. Sekolah diharapkan dapat menggunakan Model Pembelajaran STAD dengan Permainan Bingo pada materi bangun ruang sisi datar karena dapat menarik minat balajar siswa untuk aktif dalam proses pembelajaran sehingga hasil belajar siswa meningkat.
2. Guru matematika dapat menjadikanmodel pembelajaran STAD dengan permainan Bingo menjadi salah satu alternatif dalam kegiatan pembelajaran untuk mengaktifkan suasana kelas sehingga dapat meningkatkan hasil belajar siswa.
3. Bagi peneliti lain sebaiknya mengadakan penelitian labih lanjut dengan menggunakan model pembelajaran STAD dengan permainan Bingo karena model ini telah terbukti efektif diterapkan.