**BAB V**

**SIMPULAN DAN SARAN**

**A. Simpulan**

Berdasarkan hasil analisis data dan pembahasan beserta simpulan-simpulannya, hasil penelitian ini dapat disimpulkan bahwa model pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) dengan media *Game Who Wants To Be A Millionaire* efektif digunakan pada materi barisan aritmetika di kelas XI. Hal ini didasarkan pada hasil-hasil yaitu:

1. Kemampuan guru mengelola pembelajaran berada pada kategori sangat baik.
2. Aktivitas siswa dalam proses pembelajaran pada kategori sangat aktif.
3. Respon siswa menunjukkan respon sangat positif.
4. Hasil belajar siswa tuntas secara klasikal.

**B. Saran**

1. Guru matematika sebaiknya menjadikan model *Teams Games Tournament* (TGT) dengan media *Game Who Wants To Be A Millionaire* salah satu alternatif dalam kegiatan pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa.
2. Bagi peneliti lain sebaiknya mengadakan penelitian lebih lanjut dengan menggunakan model Teams Games Tournament (TGT) dengan media Game Who Wants To Be A Millionaire pada materi yang lain karena model dan media yang digunakan telah terbukti efektif diterapkan.